

Расходные материалы для резки

Эффективное охлаждение является необходимым условием подготовки качественных образцов. Охлаждающие жидкости Buehler обеспечивают необходимый отвод тепла из зоны реза и удаление отходов резки. Это позволяет поддерживать максимальную режущую способность диска и предотвращает механическое и термическое повреждение поверхности образца.

Cool 3 Fluid

Смешиваемый с водой жидкий концентрат.
Рекомендуемое соотношение от 1:25 до 2:25.



106001	1л
106004	4л
106010	10 л

IsoCut Fluid

Охлаждающая жидкость для резки на масляной основе для использования с низкоскоростным станком IsoMet и любым станком с частотой вращения отрезного круга до 500 об/мин.



111193-032	0,95 л
111193-128	3,8 л

Glossy

Паста для поддержания прозрачности окон станков



109003 60 мл

ReciClean™

Чистящее средство для рециркуляционных систем



109004 5 кг

AddiCool™

Присадка, предотвращающая гальваническую коррозию при резке меди и ее сплавов



109006 1 л

Брусок для правки отрезных дисков



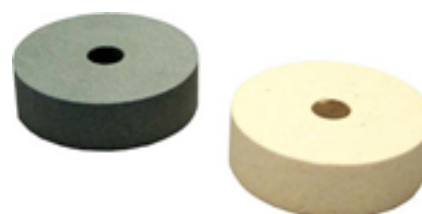
Для дисков серий 20HC, 15HC, 20LC, 15LC, CBN LC, CBN HC

111190	75 x 12 x 12 мм
112490	75 x 25 x 25 мм

Для дисков серий 10LC, 5LC

111290	75 x 12 x 12 мм
--------	-----------------

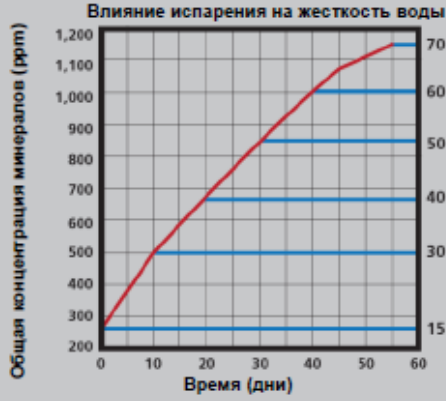
Круг для правки отрезных дисков (только для станка IsoMet High speed)



Для дисков серий 20HC, 15HC, 20LC, 15LC, CBN LC, CBN HC
11-2655

Для дисков серий 10LC, 5LC
11-2656

Следите за состоянием системы рециркуляции



Слева – вода в резервуаре охладителя испаряется. Оставшаяся вода становится более жесткой, что снижает эффективность охладителя. По графику видно, что жесткость воды увеличивается вдвое всего за десять дней. Этого можно избежать, используя дистиллированную или другую химически чистую воду.

Справа – сочетание элементов охладителя (обозначенных A-L), с минералами, содержащимися в жесткой воде (обозначены V-Z), приводит к снижению эффективности охлаждения и образованию вязкого осадка. При смешении охладителя с химически чистой водой его состав остается неизменным, а свойства сохраняются.

Water Effects

